**Лабораторная работа 1.**

 Ознакомьтесь с трассировщиком лучей POV-Ray и применяемом в нем языком моделирования графических сцен SDL. Изучите несколько стандартных примеров поставляемых в составе POV-Ray.

 Опишите сцену, включающую пол, две стены, сплошное тело и три прожектора, освещающих тело в направлениях, ортогональных полу и стенам. С помощью операций твердотельного моделирования сконструировать тело таким образом, чтобы тени, отбрасываемые им на пол и стены, представляли собой начальные буквы Ваших имени, фамилии и отчества (записанные кириллицей или латиницей). Результирующие изображения должны выглядеть примерно так:

 